



В ходе освоения ПМ.01 «Обработка отраслевой информации» используются как традиционные (лекции, семинары, практические занятия и т.д.); так и инновационные технологии активные и интерактивные методы: разбор конкретных ситуаций (кейсы), деловые игры, решение ситуационных задач, круглый стол, тренинги, диспуты и т.д.

С целью овладения соответствующими профессиональными компетенциями обучающийся в ходе освоения профессионального модуля должен:

иметь практический опыт:

- обработки статического информационного контента;
- обработки динамического информационного контента;
- моделирования в пакетах прикладных программ трехмерной графики;
- настройки и работы с отраслевым оборудованием обработки информационного контента;
- осуществления контроля работы компьютерных, периферийных устройств и телекоммуникационных систем, обеспечение их правильной эксплуатации;
- подготовки оборудования к работе;
- обучения пользователей работе с отраслевым оборудованием;

уметь:

- осуществлять процесс допечатной подготовки информационного контента;
- устанавливать и работать со специализированным прикладным программным обеспечением;
- работать в графическом редакторе;
- обрабатывать растровые и векторные изображения;
- работать с пакетами прикладных программ верстки текстов;
- осуществлять подготовку оригинал-макетов;
- работать с пакетами прикладных программ обработки отраслевой информации;
- работать с программами подготовки презентаций;
- устанавливать и работать с прикладным программным обеспечением обработки динамического информационного контента;
- работать с прикладным программным обеспечением обработки экономической информации;
- конвертировать аналоговые форматы динамического информационного содержания в цифровые;
- записывать динамическое информационное содержание в заданном формате;
- устанавливать и работать со специализированным прикладным программным обеспечением монтажа динамического информационного контента;
- осуществлять выбор средств монтажа динамического контента;
- осуществлять событийно
- ориентированный монтаж динамического контента;
- работать в одном из пакетов трехмерного моделирования;
- создавать трехмерные объекты и сцены;
- осуществлять анимацию объектов и сцен;
- работать с офисной техникой;
- работать со специализированным оборудованием обработки статического и динамического информационного контента;
- выбирать оборудование для решения поставленной задачи;
- определять сроки и объем технического обслуживания оборудования;

- осуществлять настройку и регулировку параметров оборудования;
- устанавливать и конфигурировать прикладное программное обеспечение;
- диагностировать неисправности оборудования с помощью технических и программных средств;
- осуществлять мониторинг рабочих параметров оборудования;
- устранять мелкие неисправности в работе оборудования;
- осуществлять техническое обслуживание оборудования на уровне пользователя;
- осуществлять подготовку отчета об ошибках;
- коммутировать аппаратные комплексы отраслевой направленности;
- осуществлять пусконаладочные работы оборудования отраслевой направленности;
- осуществлять испытание оборудования отраслевой направленности;
- устанавливать и конфигурировать системное программное обеспечение;
- знать:
  - основы информационных технологий;
  - технологии работы со статическим информационным контентом;
  - стандарты форматов представления статического информационного контента;
  - стандарты форматов представления графических данных;
  - стандарты для оформления технической документации;
  - последовательность и правила допечатной подготовки;
  - правила подготовки и оформления презентаций;
  - программное обеспечение обработки информационного контента;
  - основы эргономики;
  - математические методы обработки информации;
  - информационные технологии работы с динамическим контентом;
  - стандарты форматов представления динамических данных;
  - терминологию в области динамического информационного контента;
  - программное обеспечение обработки информационного контента.
  - принципы линейного и нелинейного монтажа динамического контента;
  - правила построения динамического информационного контента;
  - программное обеспечение обработки информационного контента;
  - правила подготовки динамического информационного контента к монтажу;
  - особенности трехмерной графики и анимации;
  - алгоритмы создания различных трехмерных объектов и сцен;
  - программное обеспечение создания трехмерных объектов;
  - терминологию трехмерного моделирования;
  - основы анимации объектов и сцен;
  - технические средства сбора, обработки, хранения и демонстрации статического и динамического контента;
  - принципы работы специализированного оборудования;
  - режимы работы компьютерных и периферийных устройств;
  - принципы построения компьютерного и периферийного оборудования;
  - правила технического обслуживания оборудования;
  - регламент технического обслуживания оборудования;
  - виды и типы тестовых проверок;
  - диапазоны допустимых эксплуатационных характеристик оборудования;
  - принципы коммутации аппаратных комплексов отраслевой направленности;
  - эксплуатационные характеристики отраслевого оборудования;
  - принципы работы системного программного обеспечения;
  - особенности восприятия информации;